

Aktivitätsverfolgung Lernfortschritt 2 (Python)

Ausgabe von Zeichenketten	PA	L2_1 Aufgabe Ausgabe von Zeichenketten.docx L2_1_1 Information_Thonny_Aufbau.docx L2_1_2 Information_Ausgabe_von_Zeichen.docx	☐
Deklaration, Initialisierung, Zuweisung und Ausgabe von Variablen vom Typ Zeichenkette, Zahlenwert und Wahrheitswert	PA	L2_2 Aufgabe Variablen.docx L2_2_1 Information_Variablen_Zeichenkette.docx L2_2_2 Information_Variablen_Zahlen.docx L2_2_3 Information_Variablen_Wahrheitswert.docx	☐
Rechenoperatoren mit Variablen	PA	L2_3 Aufgabe Rechenoperatoren.docx L2_3 Information Rechenoperatoren.docx	☐
Eingabe von Zeichenketten und Zahlen	PA	L2_4_1 Aufgabe Eingabe input Kreis.docx L2_4_1 Information_Eingabe_input_string.docx	☐
	PA	L2_4_2 Übungsaufgabe Rechteck.docx L2_4_2 Information_Eingabe_input_zahlen.docx	☐
	WA	L2_4_3 Übungsaufgabe Höhenmeter.docx	☐
Entwicklung und Verwendung von Funktionen	PA	L2_5_1 Aufgabe Funktion Urlaubsfahrt.docx L2_5_1_1 Information_Funktion_ohne_Parameter.docx L2_5_1_2 Information_Funktion_mit_Parameter.docx L2_5_1_3 Information_Funktion_mit_Rückgabewert.docx	☐
	WA	L2_5_2 Übungsaufgabe Höhenmeter Funktion.docx	☐
Einsatz einer graphischen Benutzeroberfläche	ZA	L2_6 Aufgabe Anwendungsbeispiel GUI.docx L2_6 Information_Erstellen_einer_GUI.docx	☐ ☐